

## Appendix 1

### 18. Juniorregler

#### 18.1 Villkor för Junior regelverkets tillämpning

Alla grundläggande regler och principer i det Internationella regelverket gäller för Juniorreglerna inklusive tillvägagångssätt, domaragerande etc. med undantag av vad som tas upp enligt nedan. Det är ingen Tameshiwari för Juniorer.

#### 18.2 Definition av kategorin Junior.

En tävlande är att betrakta som Junior från den första dagen i det år han eller hon fyller 16 år och ännu inte fyllt 18 år.

#### 18.3 Kriterier för att tävla

Alla Juniorer under 18 år måste ha ett skriftligt medgivande av sin målsman för att delta i en Juniortävling. En tävlande måste kunna legitimera sig med födelsedatum. Den tävlande måste uppvisa giltigt tävlingskort.

Klasser: Kumite för pojkar och Kumite för flickor enligt viktklasserna i 18.6.

#### 18.4 Kvalificeringskriterium

En medlem i Svenska Kyokushinförbundet måste inneha minst graden 8 Kyu för att delta. Om tävlingen är öppen för andra organisationers medlemmar ska den tävlande kunna visa intyg på minst 2 års tidigare kontinuerlig erfarenhet av liknade verksamhet.

#### 18.5 Matchtid

Matchtid för både flickor och pojkar ska vara:

- Första omgång: 2 minuter löpande matchtid.
- Vid oavgjort (Hikewake) blir det en första förlängning (Enchosen) på 2 minuter.
- Vid fortsatt oavgjort ska de tävlande vägas med all utrustning. Om det skiljer 3.0 kilo eller mera vinner den lättare tävlande i alla viktklasser utom +75 kilo för pojkar och +65 kilo för flickor då det krävs 5 kilo eller mera för vinst.
- Är viktskillnaden mindre än 3 respektive 5 kilo sker en sista och avgörande förlängning på 2 minuter då en vinnare måste utses.

#### 18.6 Viktklasser

Viktklasser för Junior-pojkar: -50kg, 50-55kg, 55-60kg, 60-65kg, 65-70kg, 70-75kg, +75kg

Viktklasser för Junior-flickor: -50kg, 50-55kg, 55-60kg, 60-65kg, +65kg

#### 18.7 Skydd för Junior-pojkar

- Ben och grenskydd är obligatorisk. Benskydden ska vara i vit färg.
- Handskydd/handskar är obligatoriska. De ska vara mjuka och vit färgade.
- Hjälmskydd som skyddar kinden, det mesta av ansiktet samt huvudets hjässa och baksida är obligatorisk. De ska vara i röd alternativt vit färg och väljas beroende på lottningen.
- Tandskydd är frivilligt men rekommenderas.

### 18.8 Skydd för Junior-flickor

- Ben och grenskydd är obligatorisk. Bensskydden ska vara i vit färg.
- Handskydd/handskar är obligatoriska. De ska vara mjuka och vit färgade.
- Hjälmskydd som skyddar kinden, det mesta av ansiktet samt huvudets jäsna och baksida är obligatorisk. De ska vara i röd alternativt vit färg för att väljas beroende på lottningen.
- Bröstskydd av koppmodell som bärs under en vit T-Shirt är obligatorisk.
- Tandskydd är frivilligt men rekommenderas.

### 18.9 Förbjudna handlingar och tekniker (Hansoku waza)

Följande handlingar och tekniker är tillägg förutom de som gäller Internationella vuxenregler.

- sparktekniker mot motståndarens huvud/hjälm med hårdare träff än kindkontakt (en klapp).
- alla attacker mot halsen.
- framåtspark (mae-geri) mot huvud/hjälm.
- sidspark (yoko-geri) mot huvud/hjälm.
- nedåtgående sparkar (oroshi-geri) mot huvud/hjälm.
- rullsparkar (do mawashi kaiten-geri) mot huvud/hjälm.
- knäsparkar (hiza-geri) mot huvud/hjälm.
- all annan okontrollerad spark mot huvud/hjälm.

### 18.10 Poäng Ippon

Full poäng Ippon ger direkt vinst.

- Varje teknik till kropp eller ben som direkt stoppar motståndaren genom att den går ner och inte förmår fortsätta inom 3 sekunder så erhåller den tävlande full poäng-Ippon.
- Även om en tävlande är uppe inom 3 sekunder men inte förmår fortsätta ska denne förlora på Ippon.
- Om en tävlande ger upp ska motståndaren vinna på full poäng-Ippon.
- Om en tävlande erhåller två halv poäng Waza-ari ger det vinst genom Ippon.

### 18.11 Poäng Waza-ari

Halv poäng Waza-ari ska ges i följande situationer.

- Varje teknik till kropp eller ben som direkt stoppar motståndaren genom att den går ner eller tydligt stoppar upp men fortsätter inom 3 sekunder så erhåller den attackerande tävlande en halv poäng-Waza-ari.
- Om en tävlande sveps omkull med en tillåten teknik inklusive fotsvep och den följs upp av en väl fokuserad teknik mot kroppen utan kontakt så erhåller den tävlande en halv poäng-Waza-ari.
- Kontrollerad spark mot hjälmen.

Efter att en halv poäng mot kropp eller ben har getts kan bara tävlingsläkaren ge tillstånd att fortsätta matchen.

### 18.12 Vinst genom omröstning (Hantei)

- När vare sig Ippon eller Waza-ari utdelats ska efter matchtidens slut domarna ta beslut om vinst på grundval av varningar/bestraffningar, överlägsen teknik, antal attackförsök och kampanda.

## Svenska Kyokushinförbundet

- Inför en förlängning efter ett oavgjort domslut nollställs alla poäng och varningar.

### 18.13 Diskvalificering

En tävlande som träffas av en hård teknik och döms av tävlingsläkaren som olämplig att fortsätta ("doktors stop") får inte fortsätta även om denne vunnit matchen. Om detta sker när motståndaren felat vid t.ex. för hård kontakt mot huvudet är också denne diskvalificerad att fortsätta. Då reglerna tillämpas för yngre tävlande är denna regel ytterst viktig. Se Internationella regler § 5.7.